

# DupliJeu sur tablette ou téléphone

(Avec un ordinateur, il suffit d'utiliser la souris ou le « pad »,  
le choix horizontal ou vertical se fait avec un clic droit ou en cliquant une seconde fois)

**Choisis le module en posant ton doigt dessus.**



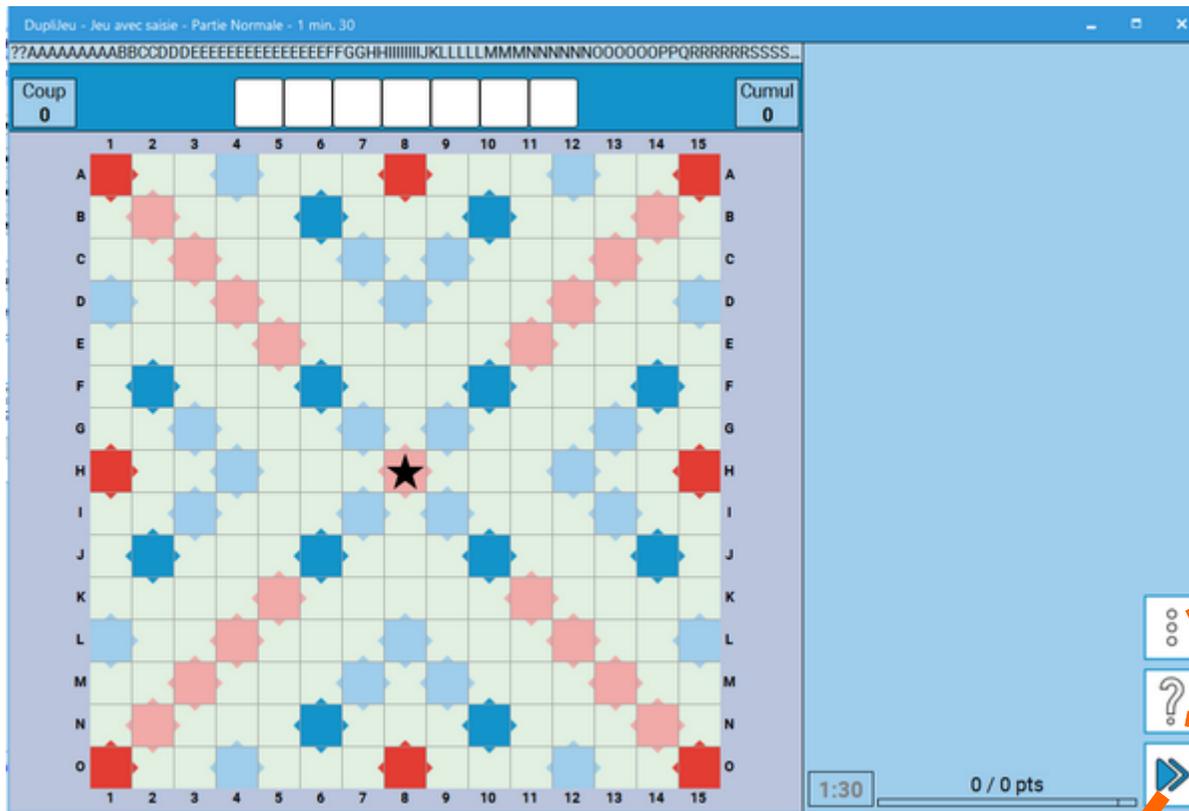
Tu peux écrire plusieurs mots et tu choisis ta solution. Les mots faux comptent. Tu as un temps maximum.

Tu peux écrire plusieurs mots et le logiciel choisit le meilleur. Les mots faux ne sont pas comptabilisés. Quand tu as le top, on passe au coup suivant, même si tu as encore du temps.

- **Dictionnaire**
- **Anagramme** : autre mot avec les mêmes lettres
- **Mot +1 lettre**
- **Préfixe** : ce que je peux mettre devant
- **Suffixe** : ce que je peux mettre derrière



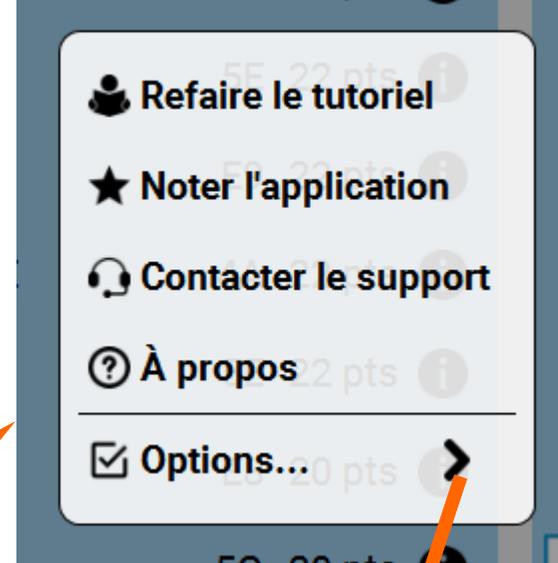
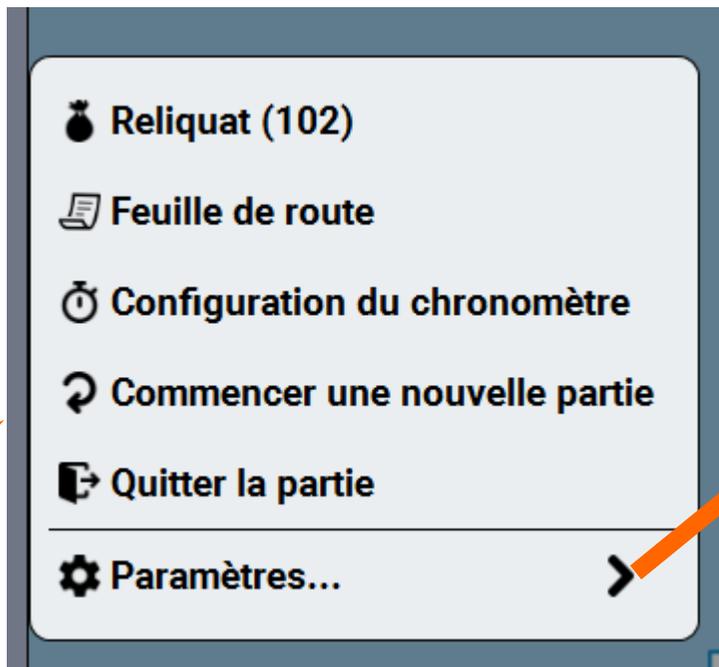
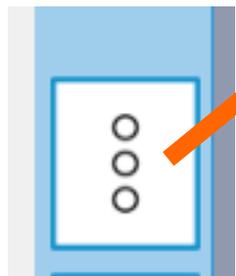
## Jeu avec saisie



- Pour valider un mot
- Pour tirer les lettres

- Reliquat (102)
- Feuille de route
- Configuration du chronomètre
- Commencer une nouvelle partie
- Quitter la partie
- Paramètres... >

- **Dictionnaire**
- **Anagramme** : autre mot avec les mêmes lettres
- **Mot +1 lettre**
- **Préfixe** : ce que je peux mettre devant
- **Suffixe** : ce que je peux mettre derrière



**Paramètres intéressants :**  
Cliquez sur les cases pour qu'elles deviennent noires.

Les paramètres se changent à n'importe quel moment.

## Pour poser un mot :

- Pose ton doigt sur la première case où tu veux poser le mot.
- Glisse ton doigt horizontalement ou verticalement pour faire apparaître une flèche noire.
- Ecris le mot en posant ton doigt sur les lettres, qui se placent automatiquement. Si tu veux corriger, clique sur l'image  qui permet d'annuler ce que tu viens de faire (clique autant de fois que tu veux).

2

En cliquant sur un mot, il devient bleu .

Pour le valider comme ta solution tu cliques sur :

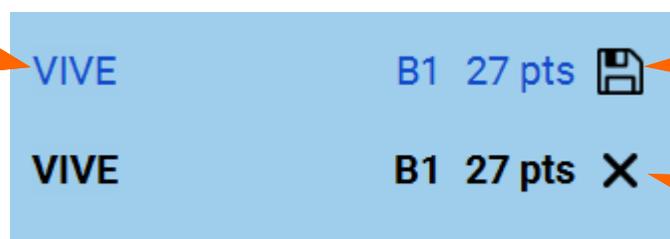
3



1

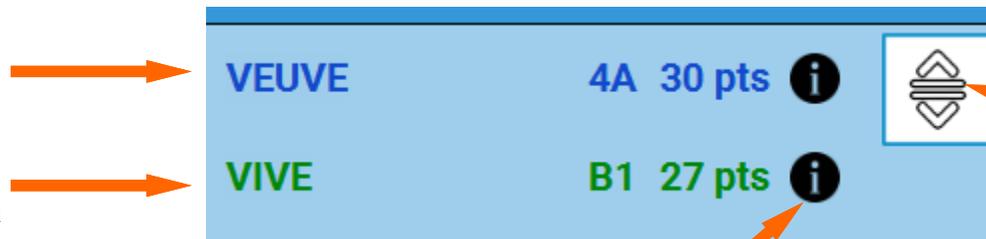
Enregistrer une solution dans son brouillon

Annuler une solution



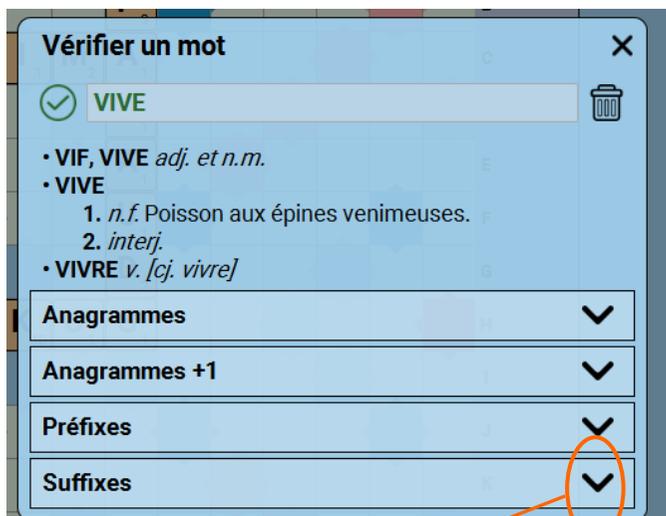
En bleu, le TOP

En vert, ta solution

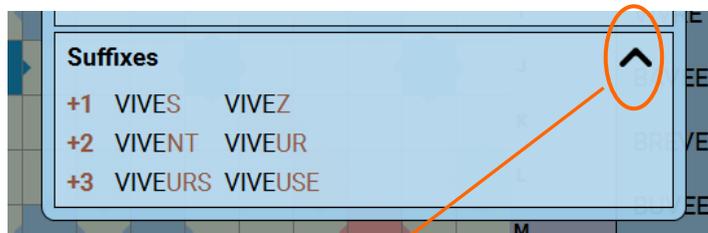


Te permet de voir les solutions possibles et leur place. Si tu cliques sur une solution, tu vois sa place sur la grille :

Tu accèdes à différentes informations :



Clique pour voir les possibilités



Clique pour fermer l'onglet



Pour fermer la liste, clique à nouveau sur le signe

